

DEDECO

2014

Eure **Winter Convention**

Kreative Workshops ★ Highlights ★
Showprogramm ★ Con-Regeln ★
Raumplan ★ Con-Quiz ★
Wettbewerbe ★ uvm...

Auf unserer Bühne...

Para Para Connection
Final Hearts
Ferushan
HORO
Omoshiro!
Hakuchô
Renai Revolution
Tamashii

Offizielles Con-Heft



DeDeCo presents: DeDeCo 2013



Inhaltsverzeichnis

Öffnungszeiten & Eintrittspreise	4
Cosplay- und Waffenregeln	4
Bühnenprogramm	7
Showgruppen	9
Programm Nebenbühne	16
Workshops	19
Highlights	26
Zeichner auf der Con	28
Unsere DeDeCo-Fotografen	29
Raumplan	32
Impressum	34



Öffnungszeiten & Eintrittspreise

Con-Öffnungszeiten

Freitag:	17:00 – 22:00 Uhr
Samstag:	8:00 – 22:00 Uhr
Sonntag:	10:00 – 18:00 Uhr

Händler-Öffnungszeiten

Freitag:	17:00 – 20:00 Uhr
Samstag:	8:00 – 20:00 Uhr
Sonntag:	10:00 – 17:00 Uhr

Eintrittspreise

Freitagskarte	4,00 €	Kinder unter 7 Jahren haben freien Eintritt .
Tageskarte: Samstag oder Sonntag	8,00 €	Bei einem Behinderungsgrad, bei dem eine Begleitperson nicht zwingend notwendig ist, bekommt die Begleitperson einen Rabatt von 50 % auf die Eintrittskarte.
Zwei-Tageskarte Samstag – Sonntag	15,00 €	Bei einem Behinderungsgrad, bei dem eine Begleitperson dringend notwendig ist, bekommt diese freien Eintritt.
Drei-Tageskarte: Freitag – Sonntag	17,00 €	

Cosplay- und Waffenregeln

Cosplay-Regeln

- Kostüme dürfen nicht zu freizügig sein (Busen, Intimbereich und Po müssen ausreichend von Kleidung bedeckt sein).
- Obszöne Gesten/Handlungen sind ebenfalls untersagt.
- Aus raumtechnischen Gründen sollten großzügig ausladende Kostüme so gestaltet sein, dass sie problemlos durch Gänge, Flure und Türen passen, daher dürfen Kostüme eine Breite von 1 m Durchmesser nicht überschreiten.
- Wir bitten alle Cosplayer, sich zu Hause bzw. in ihren Unterkünften anzukleiden, zu stylen und zu schminken.
- Wir bitten darum, die sanitären Einrichtungen nur als solche zu nutzen und nicht als Umkleide.
- Die Waffenregeln sind zu beachten, Showkämpfe sind generell nicht erlaubt.
- Die Orga kann keine Verantwortung für kostümierte Besucher außerhalb des Veranstaltungsbereiches übernehmen.
- Bei Verstoß droht der Ausschluss von der Con.

Waffen-Regeln

Grundsätzlich gilt: Die Regeln sind klar definiert und beruhen hierbei auf dem deutschen Waffengesetz. Im Zweifelsfall hat jedoch die Orga das letzte Wort. Die dabei getroffene Entscheidung ist endgültig und kann nicht angefochten werden.

Erlaubte Waffen:

Erlaubte Waffen dürfen während der gesamten Convention-Dauer getragen werden. Sie werden am Eingang besonders gekennzeichnet, damit sie nicht jedes Mal neu kontrolliert werden müssen.

Zu den erlaubten Waffenimitaten gehören z.B.:

- Waffenimitationen aus Schaumstoff, Gummi, Pappe und/oder Weichplastik
- LARP-Waffen („Live Action Role Play“ – im allgemeinen Schaumstoff- oder Latexnachbildungen mit Stabilisationskern)
- Waffen und Stäbe aus einer Kombination aus Holz und/oder Pappe/Plastik/Weichmaterial (wenn der Holzanteil nicht überwiegt) bis zu einer Gesamtlänge von 1 m
- Stäbe, bei denen deutlich erkennbar ist, dass sie nur zur Stabilisierung dienen
- Bogen und Köcher, aber ohne scharfe/spitze Pfeile, bis zu einer Länge von 1 m
- Reitgerten und Peitschen (sofern nicht unter den beanstandeten Waffen genannt), nicht länger als 1 m, das gilt auch für den Schlag

Hinweis: Wer sich weigert, eine eigentlich erlaubte Waffe kennzeichnen zu lassen, muss sie abgeben und kann sie bei Verlassen der Veranstaltung wieder an der Garderobe abholen.

Beanstandete Waffen:

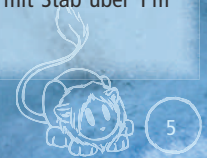
Beanstandete Waffen werden beim Eintritt abgenommen und in der Garderobe gegen Garderobenmarke gelagert, dafür muss dann auch die Garderobengebühr von 0,50 € bezahlt werden.

Sollten sie für die Cosplay-Wettbewerbe oder für Bühnenauftritte gebraucht werden, so werden sie vor Beginn dieser Wettbewerbe von erfahrenen Helfern zur Bühne gebracht und dürfen nur für diese Veranstaltungen auf der Bühne getragen werden. Unmittelbar danach werden sie von einem erfahrenen Helfer wieder zur Garderobe gebracht.

Bei Verlassen der Veranstaltung können beanstandete Waffen gegen Vorlage der Garderobenmarke an der Garderobe wieder abgeholt werden.

Zu den beanstandeten Waffen gehören z.B.:

- Schusswaffenimitationen und Replika aus Metall oder Metall/Holz
- Hieb- und Stichwaffen mit Klingensatz aus Holz, Plastik usw. (z.B. Katanas, Schwerter, Säbel, Macheten, Beile, Messer aller Art außer Taschenmessern)
- Stäbe oder Rohre aus Holz, Metall, Fiberglas, Hartplastik oder Kombinationen davon, auch mehrteilig (z.B. Kendo-Ausrüstung, Bambusschwerter, Lanzen etc.)
- Pfeile aller Art, unabhängig vom Material
- Reitgerten über 1 m Länge, Handpeitschen mit Bandmaß über 1 m, Stabpeitschen mit Stab über 1 m und Bandmaß über 1 m Länge



Verbotene Waffen

Verbotene Waffen dürfen nicht auf das Convention-Gelände oder in die Veranstaltung gebracht werden. Wer es trotzdem versucht, riskiert die Abnahme seines Tickets und ein sofortiges Hausverbot. Dabei spielt es auch keine Rolle, ob der/die Besitzer/in beispielsweise im Besitz eines gültigen Waffenscheins ist, der ihn/sie zum Führen dieser Waffe berechtigt.

Zu den verbotenen Waffen gehören z.B.:

- Echte Schusswaffen, SoftAir- und Gaspistolen (auch ungeladen), echte Munition
- Pyrotechnik und Explosivkörper (Knallkörper, Raketen usw.)
- Wurf Waffen (z.B. Wurfsterne, Wurfpeile, Wurfmesser)
- Schlagringe, Totschläger, Stahlruten
- Würgewaffen (z.B. Nunchakus)
- Hieb- und Stichwaffen mit scharfer oder stumpfer Metallklinge oder mit Spitzen (z.B. Katanas, Schwerter, Säbel, Macheten, Beile, Morgensterne, Messer aller Art)

Kleidungsaccessoires

- Bei Stachelarm- und -halsbändern dürfen die Stacheln eine Länge von 5 cm nicht überschreiten und müssen stumpf sein.
- Ketten aus Holz und/oder Kunststoff müssen deutlich erkennbar zur Kleidung gehören.
- Ketten aus Metall müssen so an der Kleidung befestigt sein, dass sie nicht abgenommen werden können
- Die Kleidung sollte keine scharfen Ecken und Kanten aufweisen



Bühnenprogramm

Hauptbühne

Samstag

10:00 – 10:45 Uhr	Final Hearts „Ice Age Surprise: Chaos, Kälte, Käsesahne!“
11:00 – 12:00 Uhr	Hakuchô „Tanabata - so könnte es gewesen sein“
12:15 – 13:00 Uhr	Horo „Ghibli geht baden“
13:15 – 14:15 Uhr	Omoshiro! „Bankett der Detektive“
14:30 – 15:00 Uhr	Ferushan „Ferushan goes Rock“
15:00 Uhr	Cosplay-Wettbewerb Performance
16:15 – 17:30 Uhr	Tamashii „Ranma 1/2 - Ein schmackhaftes Abenteuer“
17:45 – 19:15 Uhr	Para Para Connection „Hetalia – Alles oder Nichts“
19:30 – 20:00 Uhr	Renai Revolution „RENAissance“



Kleine Bühne

	Freitag	Samstag	Sonntag
10:00 Uhr		10:00 Uhr: J-Musik-Videos & AMV	10:00 Uhr: J-Musik-Videos & AMV
		11:00 Uhr: Vortrag: Anime-Conventions in Deutschlands Nachbarländern	11:00 Uhr: Auktion
12:00 Uhr		12:00 Uhr: Karaoke on Stage	12:00 Uhr: Cosplay-Wettbewerb: Japanisch 13:30 Uhr: Otaku Jeopardy Just for Fun
14:00 Uhr		14:00 Uhr: Live-Impro-Fansynchro 15:00 Uhr: Otaku Jeopardy Vorrunden 1 & 2	15:00 Uhr: Live-Impro-Fansynchro 15:30 Uhr: Black-Box-Cosplay
16:00 Uhr	17:00 Uhr: Eröffnungsrede mit anschließender Live-Impro-Fansynchro	16:00 Uhr: Karaoke on Stage 17:00 Uhr: Otaku Jeopardy Vorrunden 3 & 4	ab 16:00 Uhr: Karaoke on Stage <i>Kann sich je nach Anklang des Black-Box-Cosplay etwas nach hinten verschieben</i>
18:00 Uhr	18:00 Uhr: Black-Box-Cosplay Improperformance vom Feinsten 19:00 Uhr: Otaku Jeopardy Warm Ups - Trainingsrunden	18:00 Uhr: Karaoke on Stage 19:00 Uhr: Otaku Jeopardy Finale	
20:00 Uhr	ab 20:00 Uhr: Karaoke on Stage	20:00 Uhr: AMV-Wettbewerb Auswertung und Präsentation der schönsten Einsendungen ab 21:00 Uhr: Karaoke on Stage	

Alle Angaben ohne Gewähr

Final Hearts

ICE AGE Surprise: Chaos, Kälte und Käsesahne!



Oh Schreck, Sid ist weg!

Was für einen Teil der Herde zunächst wie ein schöner Traum erscheint, entpuppt sich schon bald als mittelschweres Desaster.

Immerhin haben die Chaosbrüder Crash und Eddie nun freie Bahn und lassen sich auch von ihrer „Schwester“ Ellie nicht aufhalten, während Manni die ungewohnt frische Luft zu Kopf steigt und selbst Diego bereits beginnt, Stimmen zu hören...

Wie ein Faultier einfach so verschwinden kann, ob es wiedergefunden wird und was das Ganze mit einem Sofa zu tun hat, erfahrt ihr live in „Ice Age Surprise: Chaos, Kälte, Käsesahne!“

Wir, Final Hearts, sind eine Berliner Showgruppe, die sich im April 2007 gründete und ihr Debut auf der „Mega Manga Convention“, Ende desselben Jahres, feierte. Durch Abwechslungsreichtum, Humor, Spannung und Dramatik ziehen wir unsere Zuschauer mit uns in verschiedene Welten, wo in-

teressante Geschichten und die unterschiedlichsten Charaktere auf sie warten.

Schauspiel und Tanz sind die elementaren Teile unserer Bühnenstücke. Unsere Stücke gestalten wir oft nach Manga-/Anime-Serien und anderen Zeichentrickfilmen, wobei deren Handlung mehr oder weniger stark verändert sein kann. Aber auch lustige Sketche und eigene Stücke gehören in unser Repertoire.

Wenn ihr mehr über Final Hearts und seine Mitglieder erfahren wollt, besucht doch unsere Homepage www.finalhearts.de, dort könnt und auch eure Eindrücke hinterlassen.

„Ice Age Surprise: Chaos, Kälte, Käsesahne!“

Zeit: Samstag, 10:00 – 10:45 Uhr

Ort: Hauptbühne



Hakuchô

Tanabata - so könnte es gewesen sein

Die Showgruppe „Hakuchô“ gründete sich 2012 und ist heute Bestandteil des Vereins ZACK e.V. in Zwickau. Der Name ist abgeleitet vom Wappentier der Stadt, dem Schwan.

Mit viel Spaß, Fleiß und Disziplin kommen wir jedes Mal weiter. Nach und nach haben wir unsere kleinen Auftritte gemacht und wollen nun auf die Convention-Bühnen.

„Tanabata - so könnte es gewesen sein“ ist unsere Interpretation der gleichnamigen japanischen Legende. Eine sehr weise Frau erzählt uns die Geschichte des verliebten Paares und was für ein schweres Schicksal der Hirte Hikoboshi und die Himmelsprinzessin Orihime ertragen müssen.

Und da ist noch der kleine Ochse, der auf der Wiese herumrennt, eine Elster, die hin und wieder durch die Gegend flattert, sowie natürlich der Himmelskönig Tentei, der das Paar zu ihrem Schicksal verurteilt.

Das alles und mehr seht ihr in unserem Stück, verpackt mit Drama, Action und Humor.

Wir wünschen euch viel Spaß mit uns, mit den Schwänchen von Hakuchô.



„Tanabata - so könnte es gewesen sein“

Zeit: Samstag, 11:00 – 12:00 Uhr

Ort: Hauptbühne



Horo

Ghibli geht baden

Das Badehaus der Götter lädt alle ganz herzlich zur Eröffnung des neuen Außenbereiches ein! Natürlich sind auch bekannte Gesichter aus der Welt des Studio Ghibli geladen.

Doch, wenn Chihiro nach drei Jahren wieder auf Haku trifft, Hauro den Schlossherren gibt, die Badehausmitarbeiter fieberhaft den Ehrengast suchen und alle anderen auch noch mit ihren kleinen Problemen des Alltags zu kämpfen haben, dann sieht das noch nicht nach einem perfekten Fest aus.

Erlebt ein Stück in wundervoller Ghibli-Manier. Taucht ein und findet euch in einer Welt voller Fantasie, liebevoller Charaktere und viel Spaß wieder.

Seit nun mehr 5 Jahren macht HORO aus dem schönen Dresden nun schon die Conventionbühnen unsicher! Und die Reise ist noch lange nicht vorbei!

Immer neue fantastische Geschichten rund um Anime, Manga und allem, was dazu gehört, sollen euch in eine Welt voller Spaß, Gesang, Tanz und toller Cosplays entführen!

Momentan bestehen wir aus 21 Mitgliedern, darunter derzeit 13 Schauspieler und 8 fleißige Helfer, an der Technik und hinter der Bühne.

„Ghibli geht baden“

Zeit: Samstag, 12:15 – 13:00 Uhr

Ort: Hauptbühne



Omoshiro!

Bankett der Detektive

Ein mysteriöser Ver-ehrer lädt zu einem Abend der besonderen Art. Und obwohl jeder unserer Helden bereits Erfahrung mit geheimnisvollen, unfrankierten Einladungen gemacht hat, finden sich bald die größten Detektive aus verschiedensten Zeiten gemeinsam an einem Tisch wieder.

Doch der Gastgeber hält Größeres als nur die Vorspeise für die Detektive bereit. Er lässt sie in einem Wettbewerb gegeneinander antreten. Welches Team den heißbegehrten Preis wohl zuerst erhält?



So treten sie also an. Der Kombinationskünstler, die Nachwuchsschnüffler, die stillen Spürnasen, die übernatürlichen Detektive für spezielle Fälle und... Steve.

Bald merken Sherlock und Co., dass sie mehr als verschieden sind. Doch was sie alle zusammen schweiß, ist dieser ganz spezielle Preis, für den viele mehr als ihr Leben geben würden...

Mit 18 aktiven Mitgliedern ist Omoshiro! eine inzwischen recht groß gewachsene Showgruppe aus Hannover.

Seit 2012 stehen wir mit buntgemischten Crossoverstücken auf der Bühne und präsentieren uns durch humorvolles Theater, das wir seit 2013 nun auch mit umgedichteten Ohrwurmliedern ausrüsten.

„Bankett der Detektive“

Zeit: Samstag, 13:15 – 14:15 Uhr

Ort: Hauptbühne



Tamashii

Ranma ½ - Ein schmackhaftes Abenteuer

Eines wundervollen Tages bekommt Mousse einen mysteriösen Brief.

Dieser stammt von seinem Onkel aus China, der meint endlich ein Gegenmittel gefunden zu haben, mit dem man genau die Gestalt annehmen kann, nach der man sich schon so lange sehnt.

Ranma und Co machen sich sofort auf den Weg, um dem auf den Grund zu gehen.

Es kommt zu gefährlichen Kämpfen, tückischen Fallen und zu einer Wendung mit der niemand gerechnet hätte.

Die Freundschaft der Protagonisten, auch wenn diese es nur allzu gern verneinen, ist letztendlich DAS Mittel zum Zweck.

Geben wir unserer Gruppe eine SEELE!

Seit Oktober 2010 existiert Tamashii unter diesem Motto.

Am 23.10.2011 um 14:55 Uhr feierte die Gruppe ihr großes Debut auf der Mega Manga Convention 2011 in Berlin mit ihrem Stück „Senshi no Tamashii - Die Seelen der Kriegerinnen“ zu dem Animeklassiker Sailor Moon.

Zur Connichi 2012 präsentierten sie dann zum letzten Mal ihr Debutstück von Sailor Moon und starten nun mit „Ranma ½ - Ein schmackhaftes Abenteuer“ in das Jahr 2014.

„Bankett der Detektive“

Zeit: Samstag, 16:15 – 17:30 Uhr

Ort: Hauptbühne



Para Para Connection

Hetalia – Alles oder Nichts

1758 - Zwei Fronten treffen aufeinander! Preußen, seinem König Friedrich loyal dienend, lässt nichts unversucht, eine Stellung als Großmacht einzunehmen. Ganz gleich, was es ihn kostet!

Österreich dagegen, unter der Führung Maria Theresias, kämpft mit allen Mitteln, um sein Volk und Land vor der drohenden Besetzung zu bewahren. Wer wird den beiden Mächten in dieser schier aussichtslosen Lage zur Seite stehen? Wird Ungarn in der Lage sein, ihren Freund aus Kindheitstagen von seinen wahnsinnigen Plänen abzuhalten?

Lasst euch mitreißen in einen spannenden Kampf um Liebe und Macht in PPCs neuem Stück: „Hetalia - Alles oder Nichts“.

Wir sind Para Para Connection (kurz: PPC), eine deutsche Para Para Tanzgruppe aus Berlin.

Bei unseren Tänzen versuchen wir, den japanischen Tanzstil Para Para mit anderen Tanzelementen aus Tänzen dieser Welt zu verbinden und konzipieren daraufhin Programme mit Schauspiel.

Wir bestehen seit Juli 2008 und feierten unser Debut im April 2009 mit dem Stück „Seifuku wo kite!“. Im Jahr 2010 waren mit unserem zweiten Stück „Freitag, der 13.“ und im Jahr 2011 mit „Peacemaker Gadget“ unterwegs gewesen. Unser Ziel ist es, euch mit unseren Tänzen und Stücken zu begeistern und auf der Bühne gemeinsam Spaß zu haben!

„Hetalia – Alles oder Nichts“

Zeit: Samstag, 17:45 – 19:15 Uhr

Ort: Hauptbühne



Ferushan

Seit Dezember 2011 tritt die Sängerin auf Conventions in ganz Deutschland auf. In 2014 könnt ihr eine ganz neue Seite an ihr kennenlernen, denn Ferushan goes Rock!

Auf der DeDeCo 2014 hört ihr zum ersten Mal ihr ganz neues Programm: Macht euch schon mal bereit zum Headbängen und Abrocken zu „Die Legende“ (Opening zu One Piece) und „I'm alive“ (Ending von Black Butler)! Aber natürlich kommen auch die sanften Töne nicht zu kurz: Freut euch unter anderem auf „Why?“ (Ending von Final Fantasy Crisis Core).

Seid gespannt auf ein vielfältiges Programm und eine ganz neue Feru!

„Ferushan goes Rock“

Zeit: Samstag, 14:30 – 15:00 Uhr

Ort: Hauptbühne



Renai Revolution

RENAissance

Aus dem Wunsch heraus, die Begeisterung für JPop in Deutschland zu steigern, haben sich Renai Revolution 2009 zusammengefunden.

In ihren Auftritten konzentrieren sie sich ausschließlich auf Tanz und Gesang nach dem Vorbild der japanischen „Idol“-Gruppen.

Inspiriert durch Aussehen, Ausstrahlung und Auftreten des japanischen Ideals, versuchen sie das Konzerterlebnis, inklusive typischem Einbeziehen des Publikums, zu vermitteln.

2014 steht unter dem Motto RENAIssance.



„RENAissance“

Zeit: Samstag, 19:30 – 20:00 Uhr

Ort: Hauptbühne

Live-Impro-Fansynchro

Zwei Teams, eine Anime-Szene, ein Dialog, ein Ziel: Der Sieg!

Die Freiwilligen bekommen jeder ein Mikro, die Szene wird abgespielt und dann heißt es improvisieren.

Was könnte der Charakter auf der Leinwand wohl sagen?

Was passt am besten zur Situation?

Oder was bringt einfach das Publikum zum Gröhlen?

Denn darum geht es, das Publikum entscheidet über den Sieg.

Zeit: Freitag, 17:15 – 18:00 Uhr

Samstag, 14:00 – 15:00 Uhr

Sonntag, 15:00 – 15:30 Uhr

Ort: kleine Bühne

Karaoke on Stage

Keine Con ohne Karaoke!

Der japanische Freizeitspaß hält auch auf der DeDeCo Einzug.

Fordert eure Freunde oder auch völlig Fremde zum Sing-Off heraus. Zeigt euer Talent, auch wenn es vielleicht keiner hören will. Habt einfach Spaß und heizt der Con richtig ein.

Zeit: Freitag, ab 20:00 Uhr

Samstag, 12:00 – 14:00 Uhr

Samstag, 16:00 – 17:00 Uhr

Samstag, 18:00 – 19:00 Uhr

Samstag, ab 21:00 Uhr

Sonntag, ab 16:00 Uhr

Ort: kleine Bühne

Vortrag: Anime-Conventions

Die Fan-Szene lebt zum großen Teil durch das Internet und trifft sich auf Conventions um gemeinsam ihr Hobby zu zelebrieren.

Aber warum sollte an der Landesgrenze damit Schluss sein? Zentral in der Mitte von Europa bieten sich ganz unterschiedliche Möglichkeiten auch internationale Erfahrungen zu sammeln. Über die Hälfte der an Deutschland angrenzenden Nationen hat dieselbe Währung und deutsch wird dort zumeist als Muttersprache gesprochen oder ist weit als Fremdsprache in der Bevölkerung verbreitet.

Aber es gibt stellenweise merkliche Unterschiede betreffend dem Programm, der Ticketpreise und der Mentalität der Besucher.

Dieser Vortrag soll zumeist anhand der größten nationalen Anime-Conventions über die jeweiligen Geflogenheiten entsprechendes Wissen vermitteln und dazu befähigen, sich selbst mit den jeweiligen Fanszenen in Verbindung zu setzen.

Zeit: Samstag, 11:00 – 12:00 Uhr

Ort: kleine Bühne

Black-Box-Cosplay

In dieser Box könnte alles sein... ein Pömpel, ein Diadem, vielleicht sogar ein Pokémon! Greift todesmutig in unsere Black Box und integriert den gezogenen Gegenstand in die Performance. Je kreativer, verrückter, lustiger, desto besser. Das Kostüm ist hierbei Nebensache.

Du kannst solo teilnehmen, aber auch zu zweit oder als große Gruppe. Zu gewinnen gibt es natürlich auch eine Kleinigkeit!

Zeit: Freitag, 18:00 – 19:00 Uhr

Sonntag, 15:30 – 16:00 Uhr

Ort: kleine Bühne

Otaku Jeopardy

Auch in diesem Jahr laden wir euch wieder auf die Bühne zu unserem Jeopardy-Quiz ein.

Wie im Jeopardy üblich geben wir euch Antworten vor, die ihr mit einer zur Antwort und Kategorie passenden korrekten Frage kontern müsst. Vier Kandidaten treten pro Runde gegeneinander an.

Am Freitag möchten wir mit euch ein paar Warm-Ups mit kürzeren Runden (4x4) spielen, in denen ihr euer Wissen testen und euch auf das große Quiz am Samstag vorbereiten könnt.

Am Samstag wird es dann Ernst, wenn die Gewinner aus den Vorrunden im Finale zeigen müssen, ob sie echte Otakus sind.

Am Sonntag gibt's zum Ausklingen noch ein paar kleine Runden nur so zum Spaß...

Warm Ups – Trainingsrunden

Zeit: Freitag, 19:00 – 20:00 Uhr

Ort: kleine Bühne

Let's Jeopardy...

Samstag, 15:00 Uhr – Vorrunden 1 & 2

Samstag, 17:00 Uhr – Vorrunden 3 & 4

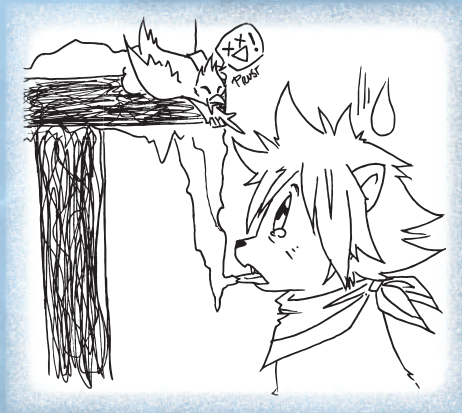
Samstag, 19:00 Uhr – Finale

Ort: kleine Bühne

Just for Fun

Zeit: Sonntag, 13:30 – 15:00 Uhr

Ort: kleine Bühne



Cosplaywettbewerbe

Cosplaywettbewerb Performance

Beim Performance-Wettbewerb kommt es vor allem darauf an, dass die Charaktere richtig dargestellt werden.

Ob durch Showkämpfe, Tanz oder Sketche: Die Teilnehmer sollen den Charakter möglichst authentisch, individuell, verrückt oder außergewöhnlich in Szene setzen.

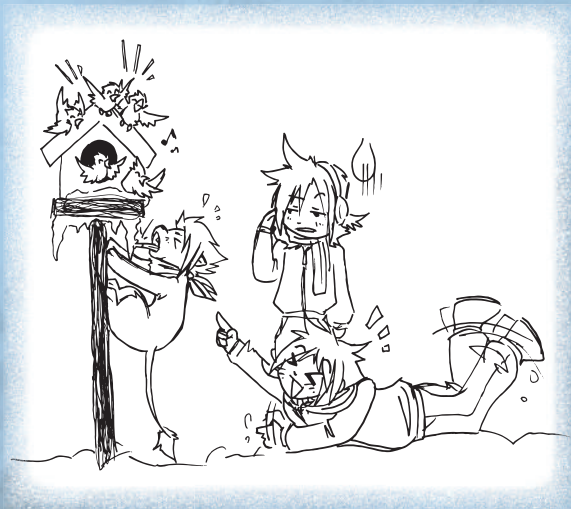
Cosplaywettbewerb Performance
 Zeit: Samstag, 15:00 – 16:00 Uhr
 Ort: Hauptbühne
 Teilnehmer: Einzel, Duo oder Gruppe (max. 5 Personen)
 Länge: 2 Minuten (Einzel), 3 Minuten (Duo), 4 Minuten (Gruppe)

Cosplaywettbewerb Japanisch

Beim originalen Cosplaywettbewerb Japanisch geht es einzig und allein um das Kostüm.

Die Teilnehmer zeigen uns ihre handwerklichen Fähigkeiten und begeistern die Zuschauer mit wahnsinnigen Accessoires, Flügeln, Perückenkreationen und vielem mehr. Dabei wird euch eine wahre Kostümschau geboten, bei denen die Teilnehmer den Cosplay-Catwalk erobern.

Cosplaywettbewerb Japanisch
 Zeit: Sonntag, 12:00 – 13:00 Uhr
 Ort: kleine Bühne
 Teilnehmer: Einzel oder Duo
 Länge: 2 Minuten (Einzel), 3 Minuten (Duo)



Workshopprogramm

	Freitag	Samstag	Sonntag
10:00 Uhr		Workshopraum 1 10:00 Uhr: Schwertkampf Workshopraum 2 11:00 Uhr: Waffenbau	Workshopraum 1 10:00 Uhr: T-shirts bemalen
12:00 Uhr		Workshopraum 1 12:00 Uhr: Fimo/Brettchen-Gravur Workshopraum 1 13:00 Uhr: Schwertkampf Workshopraum 2 13:00 Uhr: Fotografie	Workshopraum 2 12:30 Uhr: Waffenbau
14:00 Uhr			Workshopraum 1 14:00 Uhr: Jap. Essen Workshopraum 2 14:00 Uhr: YouTube - Let's Play Workshopraum 2 15:00 Uhr: Fotografie
16:00 Uhr	Workshopraum 1 17:30 Uhr: Schwertkampf Workshopraum 2 17:30 Uhr: Fimo/Brettchen-Gravur	Workshopraum 1 15:00 Uhr: Schnittmuster Workshopraum 2 16:00 Uhr: YouTube - Let's Play Workshopraum 1 17:00 Uhr: Jap. Essen	
18:00 Uhr	Workshopraum 1 19:00 Uhr: Schwertkampf Workshopraum 2 19:00 Uhr: Photoshop - Grundlagen, Bildretusche	Workshopraum 2 18:00 Uhr: Schwertkampf Workshopraum 1 18:30 Uhr: T-shirts bemalen	

Alle Angaben ohne Gewähr



Schwertkampf

Waffen sind beliebte Cosplay-Accessoires. Nur, wie geht man beispielsweise vernünftig mit einem Schwert um, dass es nicht wie ein Fremdkörper wirkt? Und und wie kann man erreichen, auf Posing-Fotos den Eindruck echten Könnens zu erwecken?

Einen kleinen Einblick in die europäische Kunst des Schwertes bekommt ihr in unserem Schwertkampfworkshop, wieder geleitet von Silvio Kranzusch.

Zeit: Freitag, 17:30 – 18:30 Uhr (W1)
Freitag, 19:00 – 20:00 Uhr (W1)
Samstag, 10:00 – 11:00 Uhr (W1)
Samstag, 13:00 – 14:00 Uhr (W1)
Samstag, 18:00 – 19:00 Uhr (W2)

Ort: W1 = Workshopraum 1
W2 = Workshopraum 2

Teilnehmer: max. 10 Teilnehmer je Kurs
Vor Anmeldung nötig



Fotografie

P steht nicht für Profi oder die Welt von Licht und Schatten

Helmut Newton im Restaurant - Der Koch zu Newton: „Ihre Fotos gefallen mir, Sie haben bestimmt eine gute Kamera.“
Newton nach dem Essen: „Das Essen war vorzüglich - Sie haben bestimmt gute Töpfe.“

Es geht nicht darum, wie gut die Technik ist, mit der man fotografiert, sondern vielmehr darum, diese zu beherrschen, zu wissen was sie kann und welche Möglichkeiten sie bietet.
Vieles anderes spielt für ein gutes Foto noch eine Rolle und einen Teil davon soll dieser Workshop zu vermitteln versuchen.

Zeit: Samstag, 13:00 – 14:30 Uhr
Sonntag, 15:00 – 16:30 Uhr

Ort: Workshopraum 2

Teilnehmer: max. 15 Teilnehmer je Kurs
Vor Anmeldung nötig



Vortrag: Japanisches Essen

Küchenschlacht?
Die kulinarischen Herausforderungen aus dem lebhaften Inselstaat. Viele Fragen fallen da schon vor dem eigentlichen Kampf am Herd an.

Wo bekomme ich die Zutaten her?
Was ist das eigentlich und worauf muss ich achten?
In der Küche wird es dann nicht unbedingt leichter.

Hier bekommen sowohl Einsteiger, als auch Fortgeschrittene Tipps und Tricks, Rezepte zum selber ausprobieren, Ratschläge aus eigener Erfahrung. Ich führe die Schlacht mit dem etwas anderen Essen nun schon seit sieben Jahren und freue mich auf Mitstreiter.

Gemeinsam holen wir uns die japanische Küche nach Hause... mit dem einen oder anderen ganz eigenen Pep.

Zeit: Samstag, 17:00 – 18:00 Uhr
Sonntag, 14:00 – 15:00 Uhr

Ort: Workshopraum 1

Shinis Waffenmanufaktur

Jeder Cosplayer benötigt sie früher oder später und muss sich der Herausforderung stellen, seine erste Waffe zu bauen.

Dann stellen sich Fragen der Herangehensweise, welches Material man verwenden sollte und wie



man seine Vorstellungen am besten umsetzen könnte.

Shinigamix ist eine Cosplayerin, bei der die Waffen beim Cosplay nicht mehr wegzudenken sind. Sie wird ihre Erfahrungen mit euch teilen und euch mehrere Möglichkeiten, eine Waffe zu bauen Schritt für Schritt vorstellen. Ob leichte Bauweisen, wie Pappmaché und Holz, über Worbla bis hin zu Larp.

Zeit: Samstag, 11:00 – 12:00 Uhr
Sonntag, 12:30 – 13:30 Uhr

Ort: Workshopraum 2

Schnittmuster erstellen und abändern

Die Grundlage für ein gutes Cosplay, was vernünftig sitzt und nicht an den falschen Ecken zu luftig oder zu eng ist, ist ein vernünftig erstelltes Schnittmuster.

In diesem Workshop bekommt ihr einen Einblick in die Grundlagen dazu.



Wie wird ein Schnittmuster konstruiert, was muss ich bei den Grundschnitten beachten und wie ändere ich ein fertiges Schnittmuster auf meine Körpermaße ab? Wenn ihr also Fragen zu dem Thema habt, kommt vorbei!

Der Workshop ist für Nähanfänger geeignet.

Zeit: Samstag, 15:00 – 16:00 Uhr

Ort: Workshopraum 1

Brettchen Gravur

Dieser Workshop ist für alle da, die schon immer mal ausprobieren wollten, wie man schöne Motive in ein Holzbrettchen brennt. Diese kann man dann nach Belieben selbst verwenden oder als Geschenk weiterreichen.

Die nötigen Utensilien hierfür sind vorhanden. Ihr bringt einfach das gewünschte Motiv mit. Ihr könnt natürlich auch frei Hand eurer Kreativität freien Lauf lassen, und dann geht's mit den Brennstäben los.

Wenn ihr ein Brettchen von uns nehmt, dann bitte ich um einen Mitmach-Obolus von 2€, wenn ihr euer eigenes Brettchen mitbringt, dann reicht 1€.



Zeit: Freitag, 17:30 – 18:30 Uhr (W2)

Samstag, 12:00 – 13:00 Uhr (W1)

Ort: W1 = Workshopraum 1

W2 = Workshopraum 2

Voranmeldung nötig

T-shirts bemalen

T-shirts oder Taschen im eigenen Design gefällig? Hier könnt ihr euch kreativ auf Baumwolle und Co. ausleben!

Bringt einfach ein dunkles T-shirt aus Baumwolle mit oder andere Stoffe (ohne Stretch!), die ihr bemalen wollt. Eventuell wollt ihr euch ja ein Stoffarmband, Halstuch oder ein Patch machen und wisst nicht, wie ihr das Motiv am besten aufbringen sollt.

Designs könnt ihr entweder selbst mitbringen oder ihr nutzt bei uns vorhandene Schablonen. Eurer Kreativität ist keine Grenzen gesetzt!

Mitmach-Obolus ist 1€ (falls eines der vorhandenen T-shirts genutzt wird, kostet es mehr).



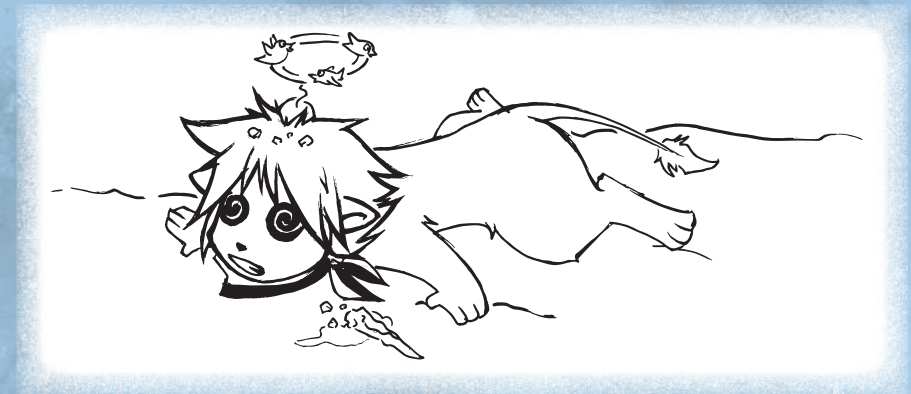
Foto: Copperbat

Zeit: Samstag, 18:30 – 20:30 Uhr

Sonntag, 10:00 – 12:00 Uhr

Ort: Workshopraum 1

Voranmeldung nötig



Fimo Workshop

Hier haben alle, die gerne mal mit Fimo-Modelliermasse arbeiten wollten, die Möglichkeit sich einfach mal daran zu probieren und ein paar einfache Tipps und Kniffe mitzunehmen.

Bastelt euch selbst eine kleine Figur nach euren Wünschen oder nehmt euch einfach nur ein paar Ideen mit nach Hause.

Wer selbst basteln will, der muss je nach Größe der Figur einen kleinen Materialobulus bezahlen, wer nur zuhören möchte, der bezahlt natürlich nichts!.



Foto: Furue

Zeit: Freitag, 17:30 – 18:30 Uhr (W2)
Samstag, 12:00 – 13:00 Uhr (W1)
Ort: W1 = Workshopraum 1
W2 = Workshopraum 2

Photoshop

„Photoshopunfälle liegen im Auge des Betrachters.“

In diesem Workshop möchten wir euch einen kleinen Einblick in die Magie der Bildmanipulation geben. Wenn ihr wissen wollt, wie einfache Bildretuschen, Farbkorrekturen, Weichzeichner oder Colour-Key schnell angewendet werden können, seid ihr hier richtig.

Der Workshop richtet sich speziell an Anfänger und behandelt Themen, welche für Retusche von Cosplayfotos geeignet sind.

Zeit: Freitag, 19:00 – 20:00 Uhr
Ort: Workshopraum 2

YouTube - Let's play

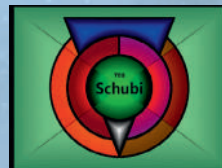
TEG Schubi erklärt „YouTube - Let's Plays and how to deal with YouTube.“

Hier lernt ihr, wie ihr am besten eure Lieblingsgames easy aufnehmen könnt und sie entsprechend kommentiert.

Anschließend das ganze natürlich auf YouTube hochladen!

Zeit: Samstag, 16:00 – 17:00 Uhr
Sonntag, 14:00 – 15:00 Uhr
Ort: Workshopraum 2

Hier wird nicht nur die Technik erklärt, sondern auch allgemeine Startertipps auf Youtube gegeben.



Tikocospay

cosplay

- Kimonos, Dresses
- Taschen, Schuhe
- Schmuck, Wimpern
- Kontaktlinsen
- Accessoires etc
- Asia Süßwaren und Snacks und Getränke

f **Tikocospay**



Maid-Café

„Sie wünschen, Sir? Was darf ich Ihnen bringen, My Lady“, fragt die junge Frau im süßen Rüschenkleid und huscht mit einem Lächeln davon um heißen Tee und Süßigkeiten zu servieren.

Die Maid-Cafés haben im Land des Lächelns eine lange Tradition. Lasst euch nun mit japanischen Köstlichkeiten wie Mochis, europäischen Desserts wie Kuchen und Kekse, feinem Tee und Kaffee mit verschiedenen Toppings von hübschen Maids und attraktiven Butlern verwöhnen.



Cosplay-Fototour

Ihr seid zum ersten Mal in Dresden?
Ihr kennt die Elbflorenz nur vom Hören sagen?
Ihr seid Dresdner und wollt eure Heimatstadt mal von einer ganz anderen Seite kennen lernen?
Ihr seid Cosplayer oder Fotograf und habt einfach Bock auf tolle Fotos?

Dann bieten wir euch die Cosplay-Foto-Tour. Fragt einfach am Con-Infostand nach den Uhrzeiten und dann geht's los.

Zusammen mit einem Touristenführer und mindestens einem Fotografen lernt ihr die schönsten Seiten

von Dresden kennen und könnt direkt vor Ort euer Kostüm in Szene setzen. Natürlich könnt ihr auch ohne Cosplay oder Kamera einfach mitgehen.



Con-Quiz

Macht die Con unsicher, erfahrt mehr über die DeDeCo und löst alle Fragen!
Unabhängig vom Tag oder der Uhrzeit könnt ihr euch ab Freitag am Infostand den Fragebogen abholen. Dann habt ihr bis einschließlich Sonntag Zeit, alle Fragen und Aufgaben zu lösen.

Gebt den Zettel wieder ab und voila! Eine Schatzsuche wie sie im Eventbuche des DeDeCo e.V. stehen könnte – Preise natürlich inbegriffen!

Mein schönster Con-Moment

Wir suchen euren schönsten Con-Moment. Schnappt euch eure Kamera und schießt euer Topbild.
Egal ob der beste Cosplayer, der aufregendste Showgruppenauftritt, der sympathischste Helfer, der glänzendste Türgriff, das bunteste Schild – alles kann DER Moment sein!

Schickt uns euer Foto an wettbewerb@dedeco-online.de und wir werten die Bilder in den Wochen nach der DeDeCo aus. Unter den besten drei Einsendungen wählt eine Jury nach der Con den Gewinner aus. Dieser erhält natürlich einen unserer coolen Preise.



Gewinnerfoto der DeDeCo 2013 von Johanna V.



Games-Wettbewerbe

Ihr zockt leidenschaftlich gern?

Ihr wollt allen euer Können unter Beweis stellen und dabei gleichzeitig noch coole Preise abstauben?

Dann nehmt an unseren Games-Wettbewerben am Samstag und Sonntag teil.

Mario Kart Wii

Zeit: Samstag, 10:00 Uhr

Sonntag, 14:00 Uhr

Ort: Gamesroom

Smash Brothers Brawl

Zeit: Samstag, 14:00 Uhr

Sonntag, 11:00 Uhr

Ort: Gamesroom

Für nähere Informationen bezüglich der Teilnahme, Einschreibung und sonstigen Fragen wendet euch bitte an die Helfer im Gamesroom.

Just Dance 4

Zeit: Samstag, 15:00 Uhr

Ort: Gamesroom

Guitar Hero

Zeit: Sonntag, 15:00 Uhr

Ort: Gamesroom

Zeichner auf der DeDeCo

Keine Con ohne Zeichner, die den Besuchern ihr Talent zeigen wollen. Die Organisatoren der DeDeCo freuen sich besonders folgende Zeichner auf unserer Convention begrüßen zu dürfen:

- Girlan Tesshue
- Finare
- Fuchsmädchen
- Shiva
- Schäfchen-86
- Raufreif
- Feuerfuchs
- Chizeru
- Macabre_desu
- Tesla
- Valaina
- Waliro

- Sen Cross
- Etsu-chan
- Rattata
- ko89
- Frankenstejin
- yukosan

Unsere Fotografen stellen sich vor

make

Unter welchem Namen bist du auf Mexx zu finden?

make

Was muss man rufen damit du reagierst?

Martin

Was sind deine Bereiche auf der DeDeCo?

Bühne, Workshops, Besucherströme

Seit wann fotografierst du allgemein und seit wann Cosplay?

Seit 2009 und Cosplay seit 2011.

Welcher ist dein Lieblingsmanga/Anime?

Akira, Berserk

Was hast du am liebsten vor der Linse?

Landschaften und Menschen

Ein paar letzte Worte?

Einfach Spaß haben am Fotografieren, das ist die Hauptsache :)



FREAKed

Unter welchem Namen bist du auf Mexx zu finden?

FREAKed

Was muss man rufen damit du reagierst?

FREAK; Dan - gesprochen: Dan (ja nur A)

Was sind deine Bereiche auf der DeDeCo?

Fotoecke =)

Seit wann fotografierst du allgemein und seit wann Cosplay?

4 Jahre allgemein, seit 3 Jahren nun Cosplay

Hat deine Kamera einen Namen?

Nein

Welcher ist dein Lieblingsmanga/Anime?

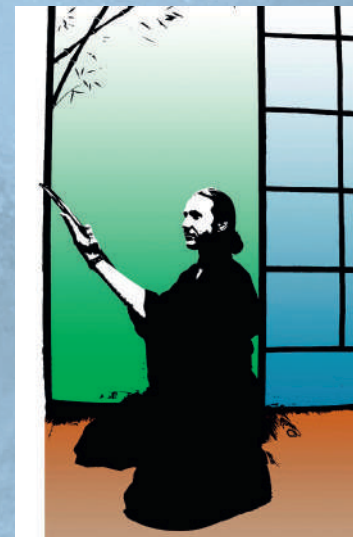
Code Geass, Hell Girl

Was hast du am liebsten vor der Linse?

Menschen =)

Ein paar letzte Worte?

Ich möchte versuchen, euch auf der DeDeCo mal etwas neues, unvergleichliches zu bieten. Also kommt mich besuchen in meiner Foto-Ecke zum Silhouetten-Shooting und Farb-Lichtspiel-Shooting.



Silavon

Unter welchem Namen bist du auf Mexx zu finden?
Silavon

Was muss man rufen damit du reagierst?
Auf Silavon bzw. Sila oder Jesus ^^

Was sind deine Bereiche auf der DeDeCo?
Die Fotoecke, die Besucherströme und wahrscheinlich auch die Fototouren.

Seit wann fotografierst du allgemein und seit wann Cosplay?
Allgemein seit 2008 und Cosplay seit der ersten DeDeCo 2012.

Hat deine Kamera einen Namen?
Japp, das ist aktuell Hugo II.

Welcher ist dein Lieblingsmanga/Anime?
One Piece, Prinzessin Mononoke und Elfenlied.

Was hast du am liebsten vor der Linse?
Feuer, Licht und Menschen.

Ein paar letzte Worte?
Lasst uns trinken, auf die Verkommenheit der Menschen, große Träume und einen Funken Hoffnung am Ende der Welt. Möge er zu einem Feuer werden, das die Welt in Brand setzt.



DeZzibeLI

Unter welchem Namen bist du auf Mexx zu finden?
DeZzibeLI



Was muss man rufen damit du reagierst?
Suke oder Dezi oder Su ;)

Was sind deine Bereiche auf der DeDeCo?
Fotoecke, Fototouren, Zeichnerstrecke, Maid-café

Seit wann fotografierst du allgemein und seit wann Cosplay?
5 Jahre / 3 ahre

Hat deine Kamera einen Namen?
Noch nicht, aber Vorschäge werden gern angenommen ^^

Welcher ist dein Lieblingsmanga/Anime?
Angel Sanctuary, Wolfs Rain

Was hast du am liebsten vor der Linse?
Die ganze Welt

Ein paar letzte Worte?
"if you strike me down i shall become more powerful than you can possibly imagine" - Obi Wan

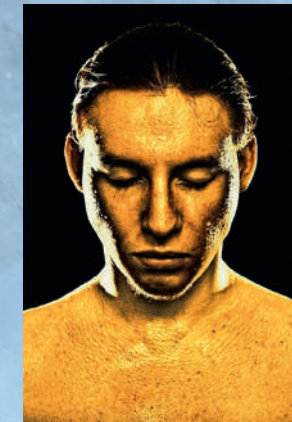
Horitsu

Unter welchem Namen bist du auf Mexx zu finden?
Horitsu

Was muss man rufen damit du reagierst?
Horitsu

Was sind deine Bereiche auf der DeDeCo?
Fotoecke

Seit wann fotografierst du allgemein und seit wann Cosplay?
April 2011



Unter welchem Namen bist du auf Mexx zu finden?
taka_maru

Was muss man rufen damit du reagierst?
taka



Seit wann fotografierst du allgemein und seit wann Cosplay?
Ich fotografiere seit etwa einem Jahr so "richtig" - vorher mehr aus Spaß mit ner kleinen Digicam und eigentlich mehr Videos. Die DSLT war ursprünglich für Videos mit schöner Tiefenunschärfe gedacht, aber dann entdeckte ich doch das Fotografieren für mich.

Hat deine Kamera einen Namen?
Nein, nur Kamera :D

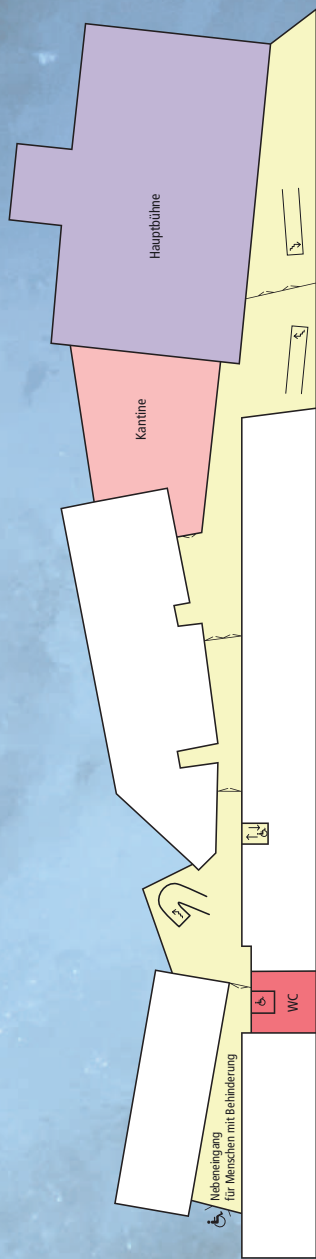
Was hast du am liebsten vor der Linse?
Aufwändige, detaillierte Cosplays mit allem drum und dran am bestern vor dem passenden Hintergrund.

Ein paar letzte Worte?
Wenn du gerne Bilder haben möchtest, sprich mich einfach an. Bloß nicht schüchtern sein ;-)

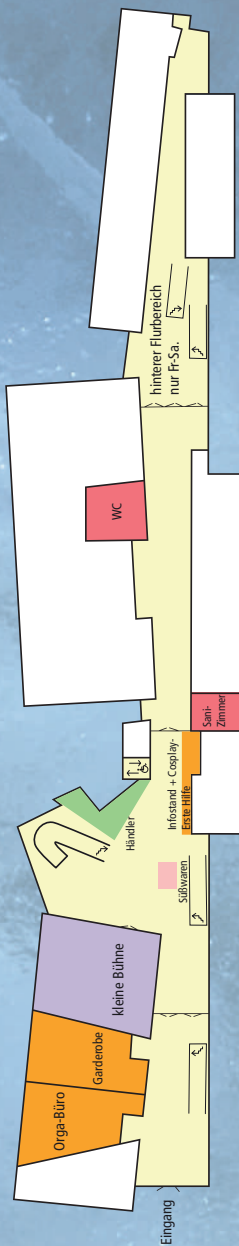


Raumplan

Erdgeschoss

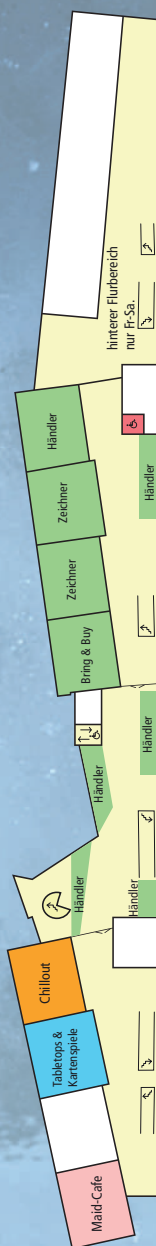


1. Etage

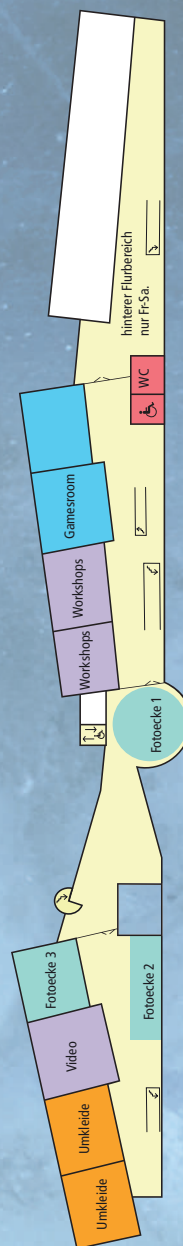


Raumplan

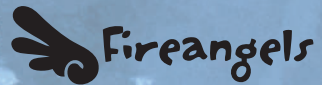
2. Etage



3. Etage



Sponsoring



Impressum

DeDeCo e.V. - bei Ulrike Deckert
Schäferstraße 27
01067 Dresden

E-Mail: vorstand@dedeco-online.de

Vereinsregister: Amtsgericht Dresden
Vereinsregisternummer 5372

Gestaltung, Satz & Layout:
Nicole Gehringer

Maskottchen-Design:
Anne Weitnauer (Vorzeichnungen Loki Seitenzahl)
Copperbat (Zeichnungen Maskottchen)
Romy Thiel/-MeiMei- (Coloration)

Fotos:
Martin Kettel

DeDeCo presents: DeDeCo 2013



DEDECO

2015

vom 13. bis 15. Februar

Nicht
vergessen!



Helfer gesucht!

Ihr wolltet immer schon mal
wissen, wie es hinter den
Kulissen einer Con aussieht?
Dann bewerbt euch als
Helfer!



Mehr auf www.dedeco-online.de